|  |  |
| --- | --- |
| CT001 – Caso Unitário Operações tabela | |
| Objetivos do Teste: | Verificar todas as condições onde o jogador pontua. |
| Pré-condições: | 1. Lista de dados (Lista\_Dados) deve estar preenchida com 5 dados. |
| Parâmetros de entrada: | 1. Lista de dados (Lista\_Dados) – Lista com 5 números aleatórios entre 1 e 6. 2. Dicionário (dic) – Onde chaves são campos da tabela do jogo e seus valores são os resultados a serem preenchidos nesses campos. |
| Ações: | 1. Verifica a pontuação disponível para a jogada Ones 2. Verifica a pontuação disponível para a jogada Twos 3. Verifica a pontuação disponível para a jogada Threes 4. Verifica a pontuação disponível para a jogada Fours 5. Verifica a pontuação disponível para a jogada Fives 6. Verifica a pontuação disponível para a jogada Sixes 7. Verifica a pontuação disponível para a jogada Small Straight 8. Verifica a pontuação disponível para a jogada Large Straight 9. Verifica a pontuação disponível para a jogada Three of a Kind 10. Verifica a pontuação disponível para a jogada Four of a Kind 11. Verifica a pontuação disponível para a jogada Full House 12. Verifica a pontuação disponível para a jogada Chance 13. Verifica a pontuação disponível para a jogada Yahtzee 14. Verifica a pontuação do Bônus da parte superior da tabela 15. Verifica a pontuação Bônus do Yahtzee 16. Realiza a soma da pontuação de uma coluna |
| Retorno esperado: | 1. Cada função vai retornar o valor referente a pontuação obtida de acordo com as regras do jogo. Se o Jogador não pontuar, cada função retornará 0. |
| Observações: | Cada posição do dicionário é inicializada com None. |